manage stay template

# informazioni generali

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome caso d’uso** | GestisciStayTemplate / ManageStayTemplate |
| **Portata** | Sistema |
| **Livello** | Obiettivo utente |
| **Attore principale** | CreatorTA |
| **Parti interessate** | Creator, User |
| **Pre-condizioni** | L’attore è registrato (UC Register) e autenticato (UC Login). Per l'eliminazione e modifica, lo stay template deve appartenere all'attore. |
| **Garanzie di successo** | Lo stay template viene salvato nel sistema con le caratteristiche scelte dall'attore (o eliminato dal sistema se ciò è quello che l'attore richiede). |

# scenario principale di successo

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Attore | Sistema | | |
| **1** | Manifesta l'intenzione di creare un nuovo template. | | Chiede le informazioni di base (es. nome, area geografica di riferimento). |
| **2** | Fornisce la informazioni di base richieste. | | Mostra lo StayTemplate (vuoto). |
| **3** | Effettua una ricerca sugli ActivityTemplate | | Presenta un elenco delle attività che corrispondono alla ricerca. |
| **4** | Seleziona una attività da aggiungere nello StayTemplate. | | Richiede la configurazione dell’attività. |
| **5** | Configura l’attività impostando un parametro (es. durata). | | Aggiorna la visualizzazione del template. |
| **6** | (Ripete il punto 5 se necessario) | |  |
| **7** | Salva l’attività. | | Mostra lo StayTemplate con la nuova attività inserita. |
| **8** | (Ripete dal punto 3 se necessario) | |  |
| **9** | Salva lo StayTemplate. | | Visualizza lo StayTemplate aggiornato con l’elenco di attività. |
| **10** | Effettua una ricerca sugli AccomodationTemplate. | | Presenta un elenco degli Accomodation che corrispondono alla ricerca. |
| **11** | Seleziona un AccomodationTemplate da aggiungere allo StayTemplate. | | Richiede la configurazione dell’Accomodation. |
| **12** | Configura l’Accomodation impostando un parametro (es. durata). | | Aggiorna la visualizzazione del template. |
| **13** | (Ripete il punto 12 se necessario) | |  |
| **14** | Salva l’Accomodation. | | Mostra lo StayTemplate con il nuovo Accomodation inserito. |
| **15** | (Ripete dal punto 10 se necessario) | |  |
| **16** | Salva lo StayTemplate. | | Visualizza lo StayTemplate aggiornato con l’elenco di Accomodation. |
| **17** |  | |  |

# Alternative

## Eliminazione activity

Passi coinvolti dello scenario principale:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Attore | Sistema |
| **A1.X** | Sceglie di eliminare una attività presente nello StayTemplate. | Chiede conferma della eliminazione. |
| **A1.X** | Conferma **OPPURE** annulla la eliminazione. | Mostra lo StayTemplate eventualmente aggiornato. |

## Modifica activity

Passi coinvolti dello scenario principale:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Attore | Sistema |
| **A2.X** | Manifesta l’intenzione di modificare un’attività in uno StayTemplate esistente. | Visualizza i parametri di configurazione dell’Activity con la possibilità di modificarli. |
| **A2.X** | Modifica l’attività cambiando il valore di un parametro. | Aggiorna la visualizzazione dell’attività. |
| **A2.X** | (Ripete il punto precedente se necessario) |  |
| **A2.X** | Salva l’attività. | Mostra lo StayTemplate aggiornato con l’attività modificata. |

## Eliminazione accomodation

Passi coinvolti dello scenario principale:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Attore | Sistema |
| **A3.X** | Manifesta l’intenzione di eliminare una Accomodation. | Chiede conferma della eliminazione. |
| **A3.X** | Conferma **OPPURE** annulla la eliminazione. | Visualizza lo StayTemplate eventualmente aggiornato. |

## Modifica accomodation

Passi coinvolti dello scenario principale:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Attore | Sistema |
| **A4.X** | Sceglie di modificare un Accomodation presente nello StayTemplate. | Visualizza i parametri di configurazione dell’Accomodation con la possibilità di modificarli. |
| **A4.X** | Modifica l’Accomodation cambiando il valore di un parametro. | Aggiorna la visualizzazione dell’Accomodation. |
| **A4.X** | (Ripete il punto precedente se necessario) |  |
| **A4.X** | Salva l’Accomodation. | Mostra lo StayTemplate aggiornato con l’Accomodation modificato. |

## Modifica informazioni base stay template

Passi coinvolti dello scenario principale: 3-16

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Attore | Sistema |
| **A5.3** | Manifesta l’intenzione di modificare le informazioni di base del template. | Richiede le informazioni di base (es. nome, area geografica di riferimento). |
| **A5.4** | Fornisce nuovamente le informazioni di base richieste e chiede di salvarle. | Visualizza lo StayTemplate con le informazioni di base aggiornate. |

# Eccezioni

## Tappa di trasferimento non valida

Passi coinvolti dell’alternativa 1: A1.3-A1.6

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Attore | Sistema |
| **E1.1** | Crea una tappa di trasferimento fra due tappe consecutive. | Mostra un messaggio di errore segnalando che il trasferimento non può essere creato automaticamente. |
| **E1.2** | Annulla l’operazione **OPPURE** Prosegue con l’operazione. | Torna a mostrare l’itinerario senza modificarlo **OPPURE** Mostra l’itinerario aggiornato con una tappa “problematica” (richiede intervento manuale). |

# Requisiti speciali:

# Altre informazioni: